

PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KAMUS KITAB UNDANG  
UNDANG HUKUM PIDANA BERBASIS ANDROID

SKRIPSI



Disusun oleh :

FAISAL MUHIBUDDIN

NPM. 0934010227

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
2013

PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KAMUS KITAB UNDANG  
UNDANG HUKUM PIDANA BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan  
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer  
Jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh :

FAISAL MUHIBUDDIN

NPM. 0934010227

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
JAWA TIMUR  
2013

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KAMUS KITAB UNDANG  
UNDANG HUKUM PIDANA BERBASIS ANDROID

Disusun oleh :

FAISAL MUHIBUDDIN  
NPM. 0934010227

Telah dipertahankan dihadapkan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi  
Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur  
Pada Tanggal 20 Desember 2013

Pembimbing :

1.

Tim Penguji :

1.

Intan Yuniar P., S.Kom, M.Sc  
NPT. 3 8006 04 0198 1

2.

Ir. Kartini, S.Kom, MT  
NIP. 19611110 199103 2 001

2.

Barry Nugoba, S.Si, M.Kom  
NIP. 19841102 201212 1 002

Rizky Parlika, S.Kom, M.Kom  
NPT. 3 8405 07 0219 1

3.

Faisal Muttaqin, S.Kom  
NPT. 3 8512 13 0351 1

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur

Ir. SUTIYONO, MT.  
NIP. 196007131987031001

## LEMBAR PENGESAHAN

### PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KAMUS KITAB UNDANG UNDANG HUKUM PIDANA BERBASIS ANDROID

Disusun oleh :

FAISAL MUHIBUDDIN

NPM. 0934010227

Telah disetujui untuk mengikuti Ujian Negara Lisan  
Gelombang IV Tahun Akademik 2013/2014

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Intan Yuniar P., S.Kom, M.Sc  
NPT. 3 8006 04 0198 1

Barry Nugoba, S.Si, M.Kom  
NIP. 19841102 201212 1 002

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Teknologi Industri  
UPN “Veteran” Jawa Timur

Dr. Ir. NI KETUT SARI, MT  
NIP. 19650731 199203 2 001



## KETERANGAN BEBAS REVISI

Mahasiswa di bawah ini :

Nama : FAISAL MUHIBUDDIN  
NPM : 0934010227  
Jurusan : Teknik Informatika

Telah mengerjakan revisi/ ~~tidak ada revisi~~\*) pra rencana (design)/ skripsi ujian lisan gelombang IV, TA 2012/2013 dengan judul:

“PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KAMUS KITAB UNDANG  
UNDANG HUKUM PIDANA BERBASIS ANDROID”

Surabaya, 17 Januari 2014

Dosen Penguji yang memerintahkan revisi :

Tim Penguji :

1.

Ir. Kartini, S.Kom, MT  
NIP. 19611110 199103 2 001

( )

2.

Rizky Parlika, S.Kom, M.Kom  
NPT. 3 8405 07 0219 1

( )

3.

Faisal Muttaqin, S.Kom  
NPT. 3 8512 13 0351 1

( )

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Intan Yuniar P., S.Kom, M.Sc  
NPT. 3 8006 04 0198 1

Barry Nugoba, S.Si, M.Kom  
NIP. 19841102 201212 1 002

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan segala nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Atas limpahan serta karunia dan rahmat-Nya penulisan laporan skripsi yang berjudul “PEMBUATAN APLIKASI MOBILE KAMUS KITAB UNDANG-UNDANG HUKUM PIDANA BERBASIS ANDROID” dapat terselesaikan.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana komputer di Jurusan Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari sempurna, sehingga saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan. Semoga laporan ini bermanfaat bagi pembacanya dan bagi civitas akademi FTI UPN "Veteran" Jatim.

Akhirnya, penulis berharap agar penyusunan laporan ini mampu memberikan pengetahuan bagi perkembangan dan kemajuan Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Surabaya, Desember 2013

Penulis

## UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih ini saya persembahkan sebagai perwujudan rasa syukur atas terselesaikannya Laporan Praktek Kerja Lapang. Ucapan terima kasih ini saya tujukan kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat Rahmat dan berkahNya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini hingga selesai.
2. Keluarga tercinta, terutama alm. Ayah dan Ibu ku tersayang serta kakak-kakak ku tercinta, terima kasih atas semua doa, semangat dan dukungan yang selama ini diberikan kepada penulis, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
3. Bapak Prof. Dr. Ir. Teguh Soedarto, MP selaku Rektor Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.
4. Ir. Sutiyono, MT selaku Dekan Fakultas Teknik Industri UPN “Veteran” Jawa Timur.
5. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, MT selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur.
6. Ibu Intan Yuniar S.Kom, M.Sc dan Bapak Barry Nuqoba, S.Si, M.Kom yang telah meluangkan waktunya sebagai dosen pembimbing dan atas sarannya sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan ini.
7. Teman-teman dan semua pihak yang turut membantu dalam penyusunan skripsi ini dan memberikan semangat kepada penulis. Terima kasih buat kalian semua.

## DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR .....	i
UCAPAN TERIMA KASIH .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	vii
 BAB I PENDAHULUAN .....	 1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan .....	4
1.5 Manfaat .....	5
1.6 Metodologi Penelitian .....	6
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
 BAB II LANDASAN TEORI .....	 9
2.1 Kitab Undang-Undang Hukum Pidana .....	9
2.1.1 Macam-Macam Hukuman Pidana .....	13
2.1.2 Jenis Kitab Undang-Undang Hukum di Indonesia .....	15
2.2 Sistem Operasi Android .....	18
2.3 Arsitektur Android .....	20
2.4 Versi Android .....	23



2.5	Android SDK (Software Development Kit)	28
2.6	ADT (Android Development Tools)	31
2.7	Eclipse Indigo	31
2.8	SQLite DataBase	35
2.9	Kamus	37
2.9.1	Jenis-Jenis Kamus	38
2.9.1.1	Berdasarkan Penggunaan Bahasa	38
2.9.1.2	Kamus Istimewa	39
2.10	Pengertian Aplikasi	41
2.11	Algoritma Search	43
2.12	Perbandingan dengan Aplikasi yang Terdahulu	45
2.13	Kebutuhan Fitur pada Aplikasi	47
2.13.1	Fitur List View	47
BAB III	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	48
3.1	Analisis Aplikasi dan Kebutuhan Sistem	48
3.2	Requirement Kebutuhan Sistem	48
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem	49
3.2.2	Data Requirement	49
3.2.3	Flowchart kamus KUHP Digital	50
3.2.4	Use Case Diagram	51
3.2.5	Activity Diagram	53
3.2.6	Sequence Diagram	55
3.2.7	Class Diagram	57
3.3	Desain Aplikasi	59

BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN .....	62
4.1	Spesifikasi Perangkat Keras dan Lunak .....	62
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras .....	62
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak .....	63
4.2	Implementasi Antar Muka .....	64
4.2.1	Implementasi Antar Muka Pengguna / User .....	65
4.2.2	Uji coba aplikasi pada handphone .....	67
4.2.3	Uji Coba Menampilkan Daftar isi KUHP dan Pencarian .....	68
4.3	Penyajian Data .....	71
4.3.1	Karakteristik Responden .....	71
4.3.2	Uji Validitas .....	75
BAB V	PENUTUP .....	79
6.1	Kesimpulan .....	79
6.2	Saran .....	80
DAFTAR PUSTAKA	.....	81

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel.3.1 Data Requirement.....	49
Tabel.4.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin .....	71
Tabel.4.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Umur .....	71
Tabel.4.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Pekerjaan .....	72
Tabel.4.4 Hasil Tanggapan Responden Terhadap Pernyataan.....	72
Tabel.4.5 Hasil Uji Validitas .....	76

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Cara Kerja Arsitektur Android .....	20
Gambar 2.2 Aplikasi Android SDK .....	29
Gambar 2.3 Aplikasi AVD Manager (Android Virtual Devices) Manager.....	29
Gambar 2.4 Aplikasi Emulator Android 2.3.5 Gingerbread.....	31
Gambar 2.5 Logo Eclipse Indigo.....	32
Gambar 2.6 User Interfaces Eclipse Indigo .....	33
Gambar 2.7 Eclipse yang sudah terpasang ADT.....	35
Gambar 2.8 Flow Pencarian Kata.....	44
Gambar 2.9 Contoh Code String Query.....	45
Gambar 2.10 Contoh bentuk ListView dari sederhana sampai kompleks.....	47
Gambar 3.1 Flowchart Kamus KUHP Digital.....	50
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	52
Gambar 3.3 Activity Diagram kamus kata/istilah.....	53
Gambar 3.4 Activity Diagram KUHP.....	54
Gambar 3.5 Sequence Diagram Kamus Kata/Istilah.....	56
Gambar 3.6 Sequence Diagram KUHP.....	57
Gambar 3.7 Class Diagram.....	58
Gambar 3.8 Desain Tampilan menu utama .....	59
Gambar 3.9 Desain Tampilan Form Menu KUHP .....	59
Gambar 3.10 Desain Tampilan form daftar isi buku1, buku2, buku3.....	60
Gambar 3.11 Desain Tampilan Form Isi Sub Bab KUHP.....	60

Gambar 3.12	Desain Tampilan Kamus Kata dan Istilah.....	61
Gambar 4.1	Tampilan Menu Utama di Emulator.....	65
Gambar 4.2	Tampilan Sub Bab KUHP dan Pencarian Sub Bab di Emulator....	66
Gambar 4.3	Tampilan Kamus Kata / Istilah di Emulator.....	67
Gambar 4.4	Homescreen aplikasi Kamus KUHP di handphone.....	67
Gambar 4.5	Tampilan awal aplikasi user / pengguna di Hanphone.....	68
Gambar 4.6	Tampilan list kuhp dan saat melakukan pencarian di HandPone...	69
Gambar 4.7	Tampilan Detail pasal.....	70
Gambar 4.8	Tampilan Kamus Kata dan Istilah di Handphone.....	70
Gambar 4.9	Hasil perhitungan menggunakan metode Korelasi Pearson.....	77
Gambar 4.10	Tabel-r.....	78

Pembuatan Aplikasi Mobile Kamus Kitab Undang-Undang Hukum Pidana Berbasis Android

DOSEN PEMBIMBING 1 : Intan Yuniar S.Kom, M.Sc

DOSEN PEMBIMBING II : Barry Nugoba S.Si, M.Kom

PENYUSUN : Faisal Muhibuddin

---

## ABSTRAK

Teknologi, berbicara tentang hal yang satu mungkin tidak akan ada habisnya selalu ada perkembangan disetiap saat bahkan disetiap waktu. Berkembangnya teknologi mobile berbasis android ini menjadikan para penggunanya dengan mudah untuk mengakses sebuah informasi. Namun saat ini Banyak sekali Kurangnya informasi yang didapat untuk mempermudah memahami KUHP, dimana Hukum Pidana adalah semua dasar-dasar dan aturan-aturan yang dianut oleh suatu negara dalam menyelenggarakan ketertiban umum. Induk peraturan hukum pidana di Indonesia mengacu kepada KUHP.

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk menghasilkan suatu aplikasi mobile yang memberikan informasi tentang undang – undang hukum pidana yang ada di Indonesia. dengan desain aplikasi yang memberikan kemudahan bagi para penggunanya untuk memahami undang-undang pidana dengan cara memilah setiap isi buku yaitu buku 1 (aturan umum), buku 2 (kejahatan), dan buku 3 (pelanggaran) dan penjelasan setiap pasal dari masing – masing isi buku tersebut.

Metodologi yang digunakan yaitu penulis melakukan desain aplikasi, dan uji coba aplikasi. Berdasarkan implementasi yang dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Kamus Kitab Undang – Undang Hukum Pidana dapat bermanfaat bagi setiap warga Indonesia, karena induk peraturan hukum pidana di Indonesia mengacu kepada KUHP.

Keyword : Kamus Kitab Undang – Undang Hukum Pidana Aerbasis android

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Teknologi, berbicara tentang hal yang satu ini mungkin tidak akan ada habisnya selalu ada perkembangan disetiap saat bahkan disetiap waktu. Berkembangnya teknologi mobile berbasis android ini menjadikan para penggunanya dengan mudah untuk mengakses sebuah informasi. Namun saat ini banyak sekali kurangnya informasi yang didapat untuk mempermudah memahami KUHP, dimana KUHP adalah semua dasar-dasar dan aturan-aturan yang dianut oleh suatu negara dalam menyelenggarakan ketertiban hukum yaitu dengan melarang apa yang bertentangan dengan hukum dan mengenakan suatu nestapa kepada yang melanggar peraturan tersebut. KUHP dibentuk sebagai suatu aturan yang digunakan oleh negara untuk menyelenggarakan ketertiban umum. Induk peraturan hukum pidana di Indonesia mengacu kepada kitab tersebut, sehingga banyak sekali yang tidak memahami pengertian pidana dan penyebab terjadinya pidana serta hukuman yang dijatuhkan atas tindakan pidana tersebut. Itulah sebabnya sebuah aplikasi kitab undang-undang hukum pidana merupakan langkah praktis dalam menanggulangi ketidaktahuan masyarakat terhadap hukum pidana tersebut.

Kurangnya informasi merupakan faktor terjadinya tindakan pidana, faktor-faktor penyebab terjadinya tindakan pidana di masyarakat yaitu :

1. Kurangnya kedekatan dan perhatian antar keluarga
2. Kurangnya pemahaman nilai-nilai moral dan agama

3. Faktor lingkungan yang mempunyai ambil bagian dari tumbuh kembangnya kepribadian seorang anak
4. Faktor ekonomi yang mendesak untuk memenuhi kebutuhan

Sebuah contoh yang timbul dimasyarakat umum dari semua faktor diatas adalah seorang ibu melakukan tindak pidana dengan mencuri baju, padahal tindakan tersebut melawan hukum sesuai dengan kasus pencurian. Kurang fahamnya seorang ibu tersebut tentang hukum dan tindak pidana yang di alaminya yaitu sama dengan kasus pencurian lainnya seperti pencurian (motor, mobil, barang elektronik, dan lain-lain) pola pikir yang beranggapan bahwa kasus pencurian berdasarkan barang yang dicuri sesungguhnya berdasarkan kejahatan yang dilakukan. Contoh tersebut yang marak terjadi dimasyarakat.

Dalam teori kriminologi bahwa kejahatan merupakan gejala individual dan bahwa kejahatan adalah sebagai gejala sosial, merupakan dua konsep yang harus terus di kaji validitasnya. Mencegah lebih baik dari pada menyembuhkan, demikianlah semboyan dari ilmu pengetahuan kedokteran sejak dahulu kala, kebenaran yang sama juga berlaku bagi kriminologi. Mencegah kejahatan adalah lebih baik daripada mencoba mendidik penjahat menjadi orang baik kembali, lebih baik disini juga berarti : lebih mudah, lebih mencapai tujuannya, lebih murah. Apa dan siapa penjahat itu adalah orang/kelompok yang telah melakukan suatu kejahatan. Dipandang dari sudut formil (menurut hukum) kejahatan adalah suatu perbuatan yang oleh masyarakat (dalam hal ini negara) yang diberi pidana.

Menurut Mr. W. A. BONGER kejahatan adalah perbuatan yang sangat antisosial yang memperoleh tentangan dengan sadar dari negara berupa pemberian penderitaan (hukuman atau tindakan). Hukum pidana adalah bagian dari



keseluruhan hukum yang berlaku di suatu negara yang mengadakan dasar-dasar dan aturan-aturan seperti yang tertulis di KUHP. Secara umum hukum pidana berfungsi mengatur dan menyelenggarakan kehidupan masyarakat agar dapat terciptanya dan terpeliharanya ketertiban umum.

Pengertian dan fungsi hukum tersebut akan lebih mudah di pahami apabila kita membaca dan memahami tindakan apa saja yang menyebabkan hukum pidana dijatuhkan dan konsekuensi hukuman yang di dapat. Kamus kitab undang-undang hukum pidana berbasis android ini sangat flexsibel yaitu dari handphone android yang setiap saat ada dalam genggamannya, untuk sebab itu aplikasi ini dibuat untuk mempermudah user memahami hukum dengan tepat.

## 1.2 Rumusan Masalah

Mengacu pada latar belakang masalah di atas, masalah-masalah yang dihadapi antara lain:

1. Bagaimana mempermudah user mendapatkan informasi tentang Undang-Undang Pidana dengan terstruktur ?
2. Bagaimana cara agar user mendapatkan informasi tentang kata asing ataupun istilah hukum yang ada didalam buku KUHP ?
3. Bagaimana cara mempermudah user mengakses KUHP digital ini dengan cepat ?
4. Bagaimana cara menerapkan KUHP digital lebih praktis dari pada buku KUHP ?

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk batasan masalah tugas akhir ini yaitu meliputi :

1. Aplikasi ini hanya hanya mencakup hukum pidana dan penjelasan setiap pasal yang ada di dalam KUHP Indonesia
2. SearchView yang digunakan adalah berdasarkan database local dari OS yang diberikan oleh handphone.
3. Database kamus kata/istilah ini dibagi menjadi beberapa bagian dan menggunakan aplikasi SQL-Lite untuk perancangan database.
4. Aplikasi ini ditujukan hanya untuk handphone berbasis android
5. User hanya bisa menggunakan aplikasi ini, hanya developer yang bisa merubah atau mengakses database.

### 1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi kamus KUHP Digital berbasis android ini diharapkan mampu menghasilkan suatu aplikasi yang mempermudah memahami hukum pidana, serta membantu masyarakat yang lemah ataupun tidak mengerti hukum pidana yang berlaku Indonesia. Saat ini telepon seluler bukanlah hal yang tabu untuk di miliki semua orang, sehingga memiliki mobilitas yang tinggi bagi para pengguna gadget tersebut dan sekaligus dapat membantu semua lapisan masyarakat tidak terkecuali anak muda maupun dari kalangan menengah kebawah maupun menengah keatas. Dan aplikasi ini memiliki fleksibilitas yang tinggi untuk memahami istilah hukum dan Undang-Undang hukum pidana beserta peraturannya sehingga tidak perlu kerepotan untuk membawa buku KUHP

kemanapun karena hanya dengan telepon seluler sudah bisa mengatasi kesulitan tersebut.

Sehingga aplikasi ini diharapkan dapat meminimalkan tindak kriminal yang disebabkan kurangnya pemahaman tentang tindak pidana dan penyebab terjadinya tindak pidana sehingga membuat sadarnya tiap individu dari semua lapisan masyarakat agar mengerti hukum yang berlaku di Indonesia.

### 1.5 Manfaat

Manfaat yang ingin dicapai antara lain:

1. Aplikasi kamus KUHP Digital android ini tidak perlu online dalam melakukan proses pencarian kata karena database sudah ada di dalam aplikasi ini.
2. Dengan adanya kamus kata/istilah hukum yang ditujukan bagi para pengguna awam yang ingin belajar tentang hukum dan memahami hukum pidana.
3. Dengan adanya fitur ListView dari aplikasi ini untuk mengkalisifikan setiap bab secara terurut bagi para penggunanya, dimana yang selama ini harus membolak-balik halaman jika menggunakan buku.
4. Aplikasi ini sangat flexibel hanya dengan handphone yang memiliki operating sistem android bisa menggunakan aplikasi ini dengan cepat dan mudah.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Untuk dapat mencapai keinginan dalam Pembuatan Aplikasi Mobile Kamus Kitab Undang – Undang Hukum Pidana Berbasis Android ini, maka perlu dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut :

### a. Studi Literatur

Penelitian ini dimulai dengan studi literatur yaitu pengumpulan data-data yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas sehingga dapat membantu penyelesaian masalah dalam perancangan aplikasi mobile kamus kitab undang – undang hukum pidana berbasis android ini.

### b. Perancangan Aplikasi

Pada tahap ini dilakukan perancangan terhadap sistem yang akan dibangun seperti perancangan menu untuk pencarian arti kata/istilah hukum dan menu listview yang berisi daftar isi KUHP untuk mempermudah pencarian bab ataupun sub bab yang ada di KUHP indonesia.

Karena tahap ini merupakan tahapan perancangan sistem secara keseluruhan, maka tahapan ini merupakan tahapan terpenting dalam rangkaian pembuatan aplikasi dan mempengaruhi tahapan implementasi.

### c. Pembuatan Aplikasi

Pada tahap ini sistem yang telah dirancang kemudian diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman yakni bahasa pemrograman Java.

### d. Uji coba dan Evaluasi aplikasi

Uji coba ini bertujuan untuk memastikan bahwa masing-masing bagian dari sistem ini dapat bekerja sesuai yang diharapkan.

e. Penyusunan Laporan dan Kesimpulan Akhir

Pada tahap ini dilakukan penyusunan laporan tentang seluruh isi penelitian dan analisisnya ke dalam format penulisan tugas akhir dengan disertai kesimpulan akhir.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari enam bab.

Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

### BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan permasalahan yang ada beserta solusi yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan tersebut. Penjelasan tersebut akan dibagi – bagi menjadi beberapa sub bab yaitu latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dari tugas akhir, manfaat yang diperoleh, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan yang dipakai untuk menyelesaikan permasalahan dimana berkaitan dengan aplikasi mobile kamus kitab undang – undang hukum pidana berbasis android.

### BAB III : METODOLOGI

Bab ini membahas tentang gambaran umum dan perancangan dari aplikasi mobile kamus kitab undang – undang hukum pidana berbasis android.

#### **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan serta melakukan pengujian dan evaluasi terhadap aplikasi yang dibuat untuk mengetahui apakah aplikasi tersebut dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan yang diharapkan.

#### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran. Kesimpulan akan menjelaskan hasil dari evaluasi aplikasi, sedangkan saran akan menjelaskan tentang pengembangan aplikasi secara lanjut.